

Instytut Pamięci Narodowej - Gdańsk

<https://gdansk.ipn.gov.pl/pl2/aktualnosci/172357,Gra-Szyfrow-w-Gdansku-20-pazdziernika-2022.html>
29.04.2024, 09:23

„Gra Szyfrów” w Gdańsku - 20 października 2022

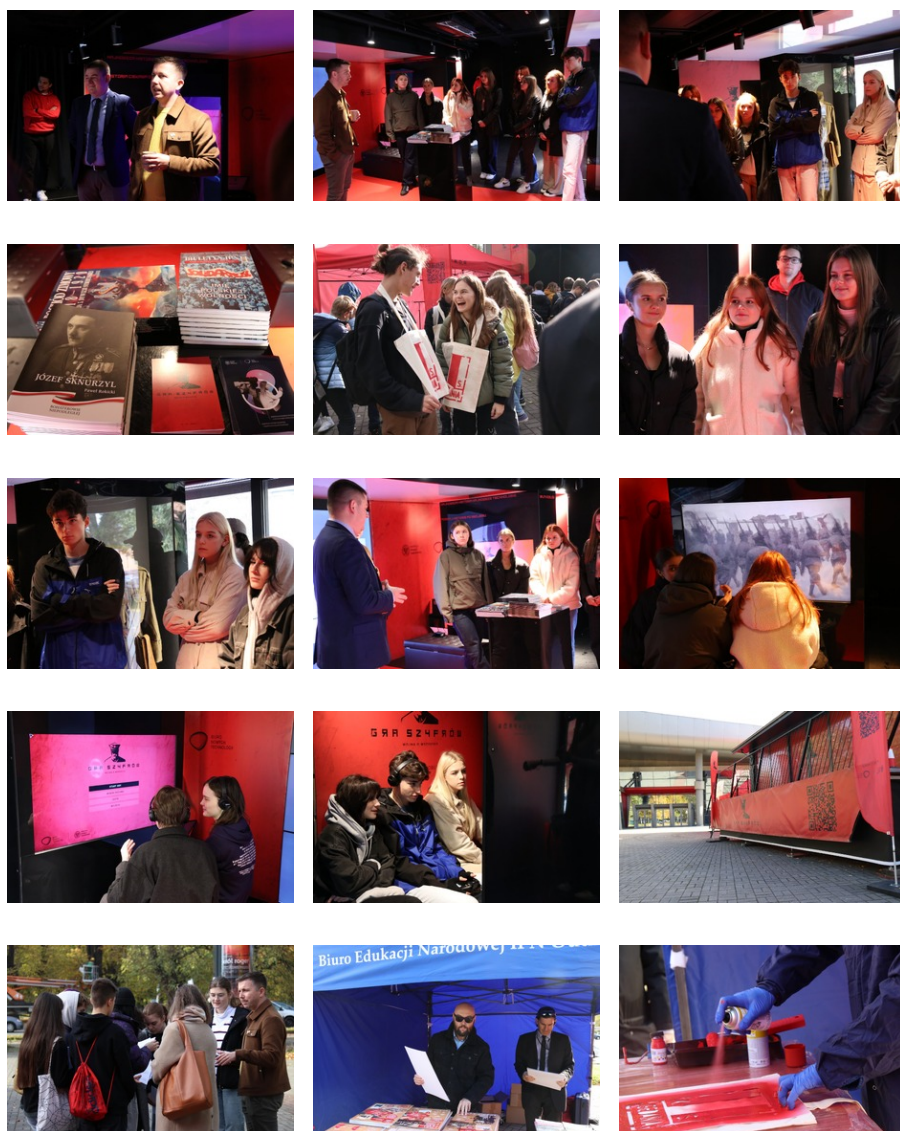
Mobilny showroom promujący gamingowy projekt edukacyjny „Gra Szyfrów” był dostępny przez Multikinem w Gdańsku. W promocji projektu wziął udział prezes Instytutu Pamięci Narodowej dr Karol Nawrocki.



W dniu 20 października br. mobilna wystawa promująca gamingowy projekt edukacyjny Instytutu Pamięci Narodowej „Gra Szyfrów” gościła w Gdańsku na placu przez Multikinem (al. Zwycięstwa 14). Od godziny 10 dostępna była dla uczniów trójmiejskich szkół, a od 14 dla wszystkich chętnych, zarówno młodzież jak i dorosłych. W sumie odwiedziło ją w grupach zorganizowanych ponad 100 osób.

W promocji wzięli udział pracownicy Oddziałowego Biura Edukacji Narodowej, którzy przygotowali stanowisko z historycznymi pamiątkami: torbami z patriotycznymi symbolami Klubu Sportowego „Gedania” i broszurami edukacyjnymi. Prelekcje na temat dziejów wojny polsko-bolszewickiej przedstawił Artur Chomicz (OBEN Gdańsk). Projekt cieszył się dużym zainteresowaniem wśród odwiedzających. [Wydarzenie odbyło się bezpośrednio po spotkaniu edukacyjnym dla uczniów trójmiejskich szkół pt. „Śladami Polaków w Wolnym](#)

[Mieście Gdańsku”, w którym wziął udział prezes IPN dr Karol Nawrocki.](#)



Projekt edukacyjny „Gra Szyfrów” to innowacyjna gra służąca nie tylko rozrywce, ale również edukacji historycznej – przybliżająca grającym realia wojny polsko-bolszewickiej, pracę i dokonania polskich kryptologów. Na wystawie gra dostępna jest na VR oraz PC. Po inauguracji w dniach 14–16 września 2022 r. na terenie Sejmu RP, wystawa mobilna wyruszyła w trasę po Polsce. Łącznie wystawa odwiedzi 20 miast w całej Polsce, gdzie mieszkańcy, w szczególności młodzież, będą mogli za darmo zapoznać się z „Grą Szyfrów”. W każdym mieście wystawa będzie gościć jeden dzień. Finał projektu odbędzie się 28 października w Głogowie.

Celem organizatorów wystawy mobilnej jest umożliwienie jak największej liczbie osób zainteresowanych bezpośredniego zapoznania się i doświadczenia możliwości edukacyjno-rozrywkowych, oferowanych przez współczesne nowe technologie. Warto podkreślić, że

„Gra Szyfrów" jest częścią projektu MEiN pt. „Gry w edukacji" i została wpisana do programu nauczania jako treści rekomendowane.

Wszystkie informacje o trasie Mobilnego Showroomu dostępne są tutaj (link do strony): [Inauguracja mobilnej wystawy – Biuro Nowych Technologii \(ipn.gov.pl\)](#).

[Grę można bezpłatnie pobrać ze strony Ministerstwa Edukacji i Nauki lub z platformy Steam](#). Ponadto jest dostępna w Sklepie Play oraz w AppStore. Gra działa na goglach VR, PC z systemem Windows oraz urządzeniach mobilnych obsługiwanych przez iOS i Android.